|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김용훈[출], 김지인[출], 박재승[출], 이로운[출], 이태강[출], 장수현[출], 천우영[출], 황예준[출] |
| 교육내용 | - 줌 비디오 및 오디오 테스트 - 디지털 교육에 대한 예의에 대해 알아보기 - 수업 오리엔테이션 안내('5) - 자신을 소개해봅시다(친구들을 소개하는 시간을 조금씩 가져 봅니다)('10) - 자신이 살고 있는 포항에 대해 알아보고 소개해 봅니다 - 바다는 어떤 역할을 하는지 이야기 해보고, 내 주위의 바다는 어떠한 상태인지 이야기 나눠봅니다. - 오염된 바다를 위해 우리가 해야 하는 노력은 무엇이 있을까요? - 게임은 어떻게 만들어지는지 알아보기 - 코딩이란 무엇인지 알아보기 - 엔트리 접속을 위해 화면 분활 및 크롬 접속하기 - 선생님께 받은 아이디로 엔트리 로그인 해 보기 - 오브젝트에 대해 알아보고 바다 속 풍경에 어울리는 오브젝트 추가해보기 - 자신의 아이디에 작업한 작품 저장하기 |
| 특이사항 | 학생들이 어려서 부모님들의 도움이 많이 필요했습니다. 진도가 늦더라도 양해바랍니다. |

양식의 맨 아래